

「普天間飛行場代替施設建設事業に係る技術検討会」第 4 回 主な検討内容

| 検討項目 | 主な検討内容 |
|----------------------|---|
| 第 2 3 回環境監視等委員会の報告 | 工事計画の変更による周辺環境への影響についての予測・評価の結果を報告 |
| 動態観測の考え方 | 動態観測の目的及び観測項目・管理方法の考え方を提示 |
| 隅角部護岸、K-8、K-9 護岸の安定性 | 第 2 回技術検討会において提示した以外の護岸について、安定性に関する性能照査を行い、地盤改良を行うことなく現埋立承認申請において設定した断面等で安定性が確保されていることを提示 |
| 付帯工作物等 (※) の構造 | 付帯工作物等の構造図等を提示 |

(※) 斜路、燃料栈橋、東側・西側進入灯

第23回環境監視等委員会(※)における説明の概要を報告

(※) 令和2年1月20日開催

【工事計画の変更による周辺環境への影響についての予測・評価の基本的な考え方】

- 見直し後の工事工程を基に予測
- 見直し後の環境影響の予測結果を、現行の予測結果と比較して評価

(環境影響の予測方法は変更前と同様とするが、参照している基準等が改訂されている場合には、最新の基準等を使用)

【第23回環境監視等委員会における説明の概要】

- 工事計画の変更によって現行の予測結果から変動することが想定される環境影響の予測項目と、それに関連した生物関係の項目について、予測・評価を実施
 - いずれの項目も、**現行の予測結果と同程度又はそれ以下**との結果
 - 次回以降の環境監視等委員会で、残りの項目の予測・評価を提示予定
- 工事計画の変更により新たに用いる資材（ペーパードレン材、軽量盛土材）についても報告
 - 材料の特性や施工実績を踏まえると、**環境への影響は想定されない**との結果

《環境影響の予測項目》

| | | |
|----------------------------------|-----------------------------|-----------------------------|
| 大気質 | 騒音 | 振動 |
| 水の汚れ | 土砂による水の濁り | 地下水の水質 |
| 水象 | 地形・地質 | 塩害 |
| 海域生物 (水中音、水の濁り、水の汚れ、地形地質) | サンゴ類 (水の濁り、水の汚れ、水象、地形地質) | 海藻草類 (水の濁り、水の汚れ、水象、地形地質) |
| ジュゴン (水中音、水の濁り、水の汚れ、水象、地形地質) | 陸域動物 (大気質、騒音) | 陸域植物 (大気質) |
| 生態系(陸域及び海域) (騒音、水の汚れ、水象、地形地質) | 景観 | 人と自然との触れ合いの活動の場 |
| 歴史的・文化的環境 | 廃棄物等 | |

□ : 工事計画の変更で予測結果の変動が想定される項目

■ : 上記項目の予測結果を踏まえ評価した生物関係の項目

- 動態観測とは、構造物の安全性の確保等のため、施工中及び施工後の構造物本体や埋立地の沈下量などを時系列的に把握するもの
- 技術基準 (※) を参考に、動態観測の目的及び観測項目・管理方法の考え方を提示
(具体的な動態観測の方法等は、本目的及び考え方を踏まえ、施工の実施段階に決定)

□ 目的

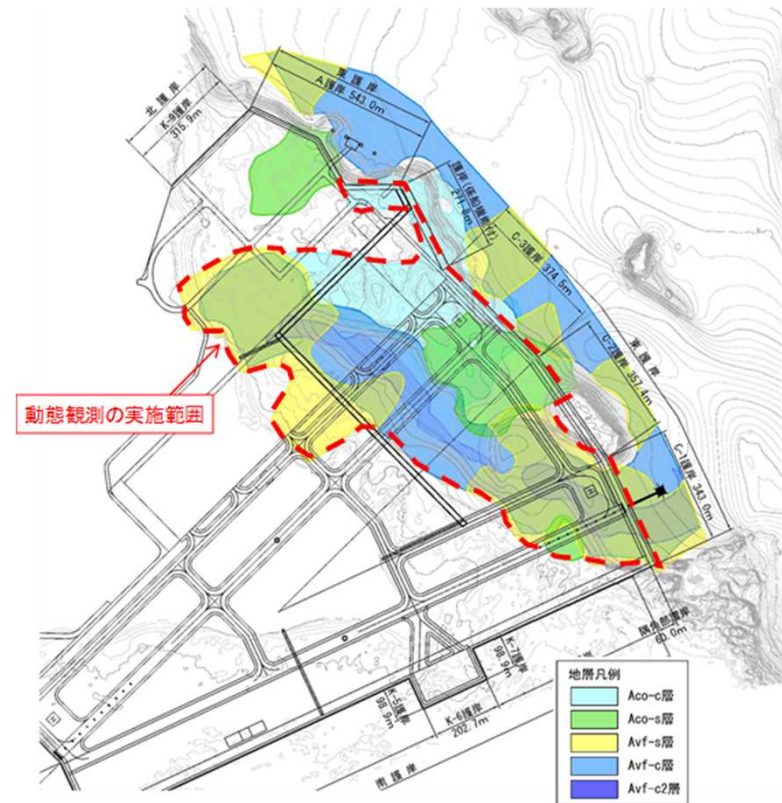
- 仮設工を含む構造物の施工中の安全性の確認
- 施工前に見込んでいた構造物の沈下量・変位量などの検証と設計・施工へのフィードバック
- 構造物完成後の将来の沈下量・変位量などの予測と維持管理計画への反映

□ 観測項目及び管理方法

- 外周護岸 (C-1~C-3 護岸、護岸 (係船機能付) 及びA 護岸)、埋立地、滑走路、エプロンについて、観測項目・管理方法を提示
- 必要な計測機器は技術基準 (※) 等を参考に提示

□ 範囲

- 動態観測の範囲は、地盤の圧密沈下等を考慮する必要のある粘性土等が分布する範囲を対象として提示



(※) 「港湾の施設の技術上の基準・同解説」 (平成30年5月)

付帯工作物等の構造

(参考)

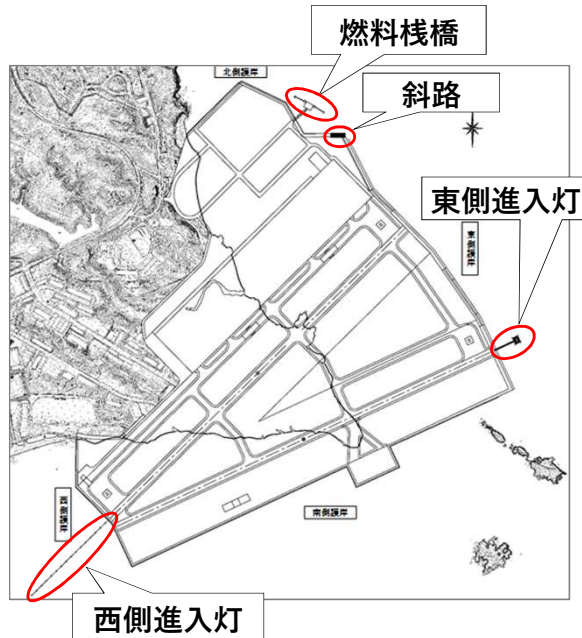
付帯工作物等（斜路、燃料栈橋、東側・西側進入灯）の構造図等を提示

斜路：海域から陸上へアクセスするための施設（スロープ）が、埋立に伴い機能を失うことから、その代替施設として整備するもの

燃料栈橋：航空機用燃料を運搬する船舶が接岸し、燃料の積み降ろしを行うため整備するもの

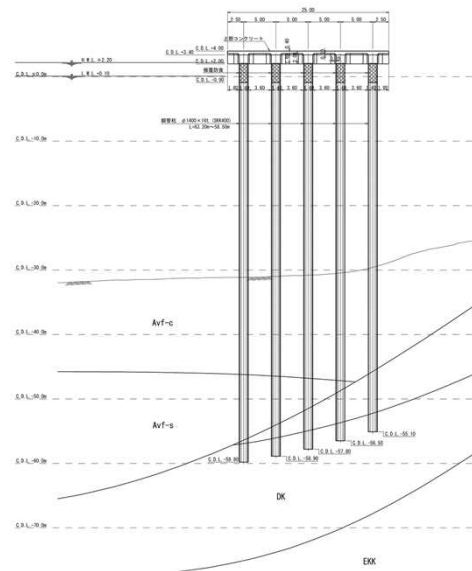
進入灯：灯火により航空機の着陸を援助するため整備するもの

位置図

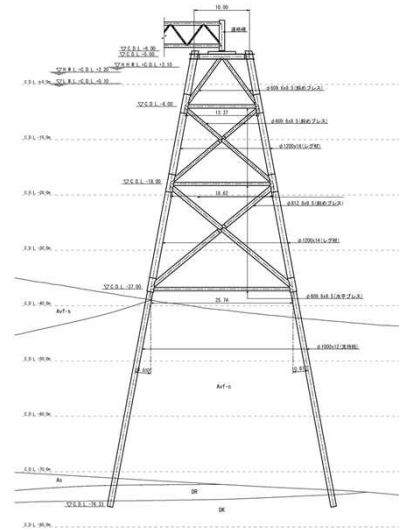


構造図

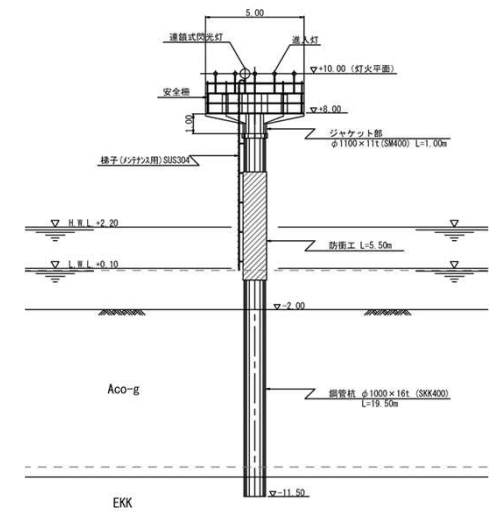
燃料栈橋



東側進入灯



西側進入灯



斜路

